**Warrior skills:**

**Level 1:**

Skill 1.1: Lập tức tăng 100% sức phòng ngự trong 2 turn tiếp theo. (20)

Skill 1.2: x2 Regen trong 5 turn tiếp theo. (20)

Skill 1.3: Gây 150% attack sát thương vật lý cho mục tiêu. (10)

Skill 1.4: Tăng 50% sức phòng ngự cho một đồng đội ngẫu nhiên, kéo dài 2 turn. (10)

**Level 10:**

Skill 2.1: Vào trạng thái phản công trong 2 turn. Tăng 80% phòng ngự và trả lại 50% sát thương nhận vào. (40)

Skill 2.2: Gây 100% attack sát thương vật lý cho mục tiêu, 50% khả năng làm choáng mục tiêu. (35)

Skill 2.3: Tự hồi 20% HP. (20)

Skill 2.4: Tăng 10 PU cho toàn đội. (20)

**Level 20:**

Skill 3.1: Gây 150% attack sát thương vật lý cho 2 mục tiêu thẳng hàng (70-30). Hồi lại số máu bằng với sát thương gây ra cho mục tiêu thứ 2. (60)

Skill 3.2: Gây 200 sát thương cho bản thân, tăng 100% attack trong 3 turn. (50)

Skill 3.3: Tự hồi full HP (60)

Skill 3.4: Tăng 10 PU, 30% phòng ngự và 30% kháng phép cho toàn đội trong 2 turn. (40)

**Level 30:**

Skill 4.1: Gây 180% attack sát thương vật lý, đánh lui mục tiêu. (80)

Skill 4.2: Vào trạng thái phản sát thương. Cho đến lượt tiếp theo, chỉ nhận 20% sát thương phản lại 80% sát thương nhận vào. (80)

Skill 4.3: Tăng 50% attack và 50% defend trong 3 turn. (60)

Skill 4.4: Tấn công tất cả mục tiêu trên hàng ngang, gây 200% attack sát thương ( 50 – 25 – 25). Mục tiêu đầu tiên sẽ bị choáng. (80)

Tactics:

1. When the targeted enemy HP is lower than 50%.
2. When your HP are lower than 50%
3. When the targeted enemy HP is more than 90%.
4. When your energy is more than 50%.
5. When your PU is more than 50%